

## عنوان پروژه: طراحی فضایی برای دور کردن نوجوانان از فضای مجازی با رویکرد معماری پایدار

پژوهشگران: ملینا آزموده، هیوا تومرائی، لیانا مرادیانس

### چکیده:

کودکان و نوجوانانی که به طور نامعقول از فضای مجازی استفاده می‌کنند و به آن معتاد شده‌اند در معرض افسردگی قرار دارند نه افراد معمولی یکی از دلایل اصلی افسردگی بی‌خوابی یا خواب نادرست است؛ علاوه بر آن مواردی همچون غذا نخوردن سر وقت، ارتباط نداشتن با مردم به صورت رو در رو، گوشه‌گیری و نبودن در اجتماع، غرق شدن در بازی‌ها و فانتزی‌های دنیای مجازی همگی بر رفتار کودکان و نوجوانان تاثیر می‌گذارد. هدف ما از این طراحی چنین می‌باشد که، با توجه به صدمات فضای مجازی و تلگرام بر روی روحيات نوجوانان با طراحی فضایی می‌توانیم با آموزش دادن استفاده درست از اینترنت و افسردگی در نوجوانان را کاهش دهیم. در تحقیق حاضر سعی داریم با فضا سازی مناسب مکانی را برای نوجوانان در نظر بگیریم که ضمن دور کردن آن‌ها از فضای مجازی بتوانیم الگوهای مناسب شخصیتی را در اختیارشان قرار دهیم و با بهبود روابط متقابل اجتماعی آنان را نسلی مناسب و کارآمد برای پیشرفت مملکت تربیت کنیم.



# طراحی فضایی برای دور کردن نوجوانان از فضای مجازی با رویکرد معماری پایدار

# ۱۳

# معماری

**پژوهشگران:**  
**ملینا آزموده-هیوا تومرائی-لیانا مرادیانی**  
**استاد راهنما: سرکار خانم بیات**

**نمایشگاه دستاوردهای پژوهشی،**  
**آموزشی، پرورشی مجتمع آموزشی نوآور**

### چکیده

کودکان و نوجوانانی که به طور نامعقول از فضای مجازی استفاده می‌کنند و به آن معتاد شده‌اند در معرض افسردگی قرار دارند نه افراد معمولی. یکی از دلایل اصلی افسردگی بی‌خوابی یا خواب نادرست است؛ علاوه بر آن مواردی همچون غذا نخوردن سر وقت، ارتباط نداشتن با مردم به صورت رو در رو، گوشه‌گیری و نبودن در اجتماع، غرق شدن در بازی‌ها و فانتزی‌های دنیای مجازی همگی بر رفتار کودکان و نوجوانان تأثیر می‌گذارد. هدف ما از این طراحی چنین می‌باشد که با توجه به ضدمات فضای مجازی و تلگرام بر روی روحیات نوجوانان با طراحی چنین فضایی می‌توانیم با آموزش دادن استفاده درست از اینترنت و افسردگی در نوجوانان را کاهش دهیم. در تحقیق حاضر سعی داریم با فضاسازی مناسب مکانی را برای نوجوانان در نظر بگیریم که ضمن دور کردن آن‌ها از فضای مجازی بتوانیم الگوهای مناسب شخصیتی را در اختیارشان قرار دهیم و با بهبود روابط متقابل اجتماعی آنان را نسلی مناسب و کارآمد برای پیشرفت مملکت تربیت کنیم.

### مواد و روش‌ها

ابتدا به روش اسنادی و کتابخانه‌ای و از اینترنت و سایت‌های معتبر اقدام به جمع‌آوری اطلاعات و معیارهای طراحی این فضای در نظر گرفته شده پرداخته شد هم چنین با استفاده از روش مصاحبه از دانش آموزان مدرسه خود در رابطه با اینترنت و تلگرام اطلاعاتی بدست آورده ایم.

### تحلیل و بحث

۱- ما با توجه به اهداف مشخص شده چنین فضایی را برای پر کردن اوقات فراغت آنها در نظر گرفته ایم. بنابراین پیشنهاد ما این است، والدینی که احساس می‌کنند فرزندانشان در سنین ۱۲ تا ۱۶ سالگی که زمان زیادی را در اینترنت و تلگرام صرف می‌کنند می‌توانند تجربه‌ای در این محیط داشته باشند.

۲- شناسایی مهارت‌های نوجوانان در این سنین

۳- شناسایی عوامل تأثیر گذار در ارتقای سطح علمی نوجوانان

۴- تأثیر نور و رنگ در فضای داخلی برای بالابردن آرامش در نوجوانان

۵- استفاده از انرژی‌های طبیعی و تجدیدپذیر

۶- استفاده از معماری سبز برای ایجاد تپه‌ی مناسب برای نوجوانان برای کم کردن آلودگی هوا

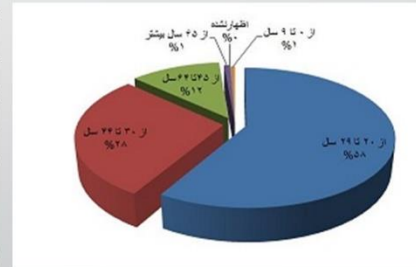
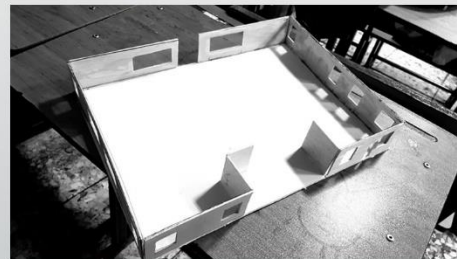
۷- استفاده از تکنولوژی برای هوشمند سازی ساختمان و بالا بردن خلاقیت نوجوانان

### مقدمه

رشد سریع تکنولوژی و بویژه پیشرفت روزافزون در حوزه‌های ارتباطی، ماهواره‌ها و اینترنت باعث تحولات پرشتاب در جوامع بشری گردیده و آثار مثبت و منفی فراوانی در پی داشته است. در این میان، آثار اینترنت و فضای مجازی در روابط اجتماعی بیش از سایر حوزه‌ها بوده و تغییرات و دگرگونی‌های زیادی را بوجود آورده است. فضا مکان و فرازمان بودن اینترنت و در دسترس بودن آن، موجب شکل‌گیری شیوه جدیدی از تعاملات اجتماعی نسبت به گذشته شده و تغییراتی شگرف در سبک زندگی، تعاملات اجتماعی و حتی مشارکت سیاسی و نحوه آن به وجود آورده تا جایی که امروزه اینترنت بیشترین نقش را در اطلاع‌رسانی و تبلیغات برای عموم دارد و به عنوان اصلی‌ترین کانال ارتباطی محسوب می‌شود. چالش‌انگیزترین، جذاب‌ترین و مهم‌ترین تحولات تحولی است که در زمینه رایانه و اطلاع‌رسانی صورت گرفته است (۲). مطالعات اخیر نشان می‌دهد که استفاده از اینترنت، سبب احساس ناکامی، تنهایی، اضطراب و بطور کلی کاهش سلامت روانی می‌شود؛ از مهمترین آسیب‌های فضای مجازی می‌توان به موارد زیر اشاره کرد: ایجاد آشفتگی در خانواده‌ها- افزایش هنجار شکنی در جامعه- کم‌رنگ شدن نقش نظارتی خانواده‌ها. طی دوران نوجوانی که در آن کودک به تدریج با به دنیای جوانی می‌گذارد فرد می‌تواند بیشترین آسیب را از فضای مجازی ببیند. دوران نوجوانی را می‌توان دوران شکل‌گیری شخصیتی نام برد که طی آن نوجوان از اطرافیان و اشخاص مورد علاقه اش الگو می‌گیرد. این الگو برداری بایستی در محیط خانواده انجام گیرد ولی متأسفانه با فراگیر شدن روزافزون شبکه‌های اجتماعی و فضای مجازی نوجوانان در تکامل شخصیتی خود از الگوهای نامشخص و بعضاً ناهنجار استفاده می‌کنند.

### منابع

- عزیزی، مهدی. (۱۳۸۱). اعتیاد به اینترنت. بیماری‌های قرن بیستم و یکم، خیر.
- فیروزبخت، مهرداد. (۱۳۸۰). اعتیاد به اینترنت، سروش ۹۸۵
- <https://article.tebyan.net>
- <http://www.beytoote.com>
- <http://press.jamejamonline.ir>
- <https://fa.wikipedia.org/wiki/>
- <http://xoo1boom.com>



### نتایج

فضای مجازی باعث ایجاد ناراحتی و خشونت بین خانواده‌ها و فرزندان شده است و ما می‌توانیم با طراحی چنین مکانی نه تنها فرزندان را از این فضا دور کنیم بلکه میت وائیم رضایت آنها را نیز جلب کنیم. افراد در این مجموعه می‌توانند درس بخوانند، فعالیت‌ها، غذا و خوراکی برایشان فراهم شود و مهم‌تر از همه از فضای مجازی به خصوص تلگرام و اینستاگرام، که برای سنین آنها مناسب نیست و درست مورد استفاده قرار نگرفته است، دوری کنند. حتی امکان یادگیری استفاده‌ی درست هم برایشان فراهم است. بنابراین با طراحی چنین فضایی میتوان اعتیاد به اینترنت و فضای مجازی را در نوجوانان کاهش داد.

